

## AI-01-24-[IC313]-LA ELECTRICIDAD - Ejemplo

Nombre: Olsson Jorge Alberto (ejemplo)

3° año Ingeniería en Computación

**Consigna:**

1. Acceder al siguiente enlace, disponible en el AVM del curso, en la sección **Actividades y Tareas Individuales AI:**

**LA ELECTRICIDAD**

<http://www.ieslosalbares.es/tecnologia/Electricidad%20II/index.html>

Una vez que accedieron les mostrará la Fig. 1

2. Hacer clic sobre **LA ELECTRICIDAD** y realizar la tarea interactiva.

**LA ELECTRICIDAD**

CORRIENTE ELÉCTRICA

CONDUCTORES Y AISLANTES

CIRCUITO ELÉCTRICO

COMPONENTES ELÉCTRICOS

SIMBOLOGÍA

MAGNITUDES ELÉCTRICAS

LEY DE OHM

CIRCUITO SERIE, PARALELO Y MIXTO

RIESGOS ELÉCTRICOS

EL CORTOCIRCUITO

AUTOEVALUACIÓN

AUTORÍA

**LA ELECTRICIDAD**

La electricidad es una forma de energía que está presente en casi todas las actividades humanas de una sociedad desarrollada. Gracias a ella iluminamos nuestros hogares, podemos comunicarnos por vía telefónica, podemos jugar a la consola.... Una de sus mayores ventajas es la versatilidad, es decir, la facilidad con que se puede transformar en otras formas de energía, como son: energía lumínica, mecánica, calorífica, etc.

Actividad desplegable

¿Qué efectos eléctricos producen cada uno de los dispositivos?

Lámpara efecto

Fig. 1: La electricidad



UNIVERSIDAD NACIONAL DE MISIONES

Departamento de Ingeniería Electrónica

Práctico: AI-01-24-[IC313]-LA ELECTRICIDAD

IC 313- Materiales y Dispositivos Electrónicos

Palabras claves: electricidad, energía, luz, calor

---

2. La actividad es interactiva, primero se lee la explicación y luego te da una serie de actividades relacionadas, que te permite saber si comprendiste el tema

3. Una vez completada la actividad, seleccionar, copiar, pegar en un doc. Y cambiar el tamaño de letras a 11 o 12, ajustar el tamaño de las figuras, pasarlo a pdf. Y subir la tarea al AVM.

Nota: La actividad es **Individual**, comenzaremos con actividades interactivas disponibles on line (En Línea).  
**La tarea debe mostrar el resultado interactivo de la actividad.**

### Desarrollo:

En el desarrollo que se muestra en la Fig. 2 corresponde a una presentación correcta se puede apreciar el texto principal del tema y el resultado de la actividad interactiva.

A continuación en la Fig. 3 se muestra una presentación incorrecta, donde no se aprecia el texto principal y tampoco el resultado interactivo.

No hace falta repetir figuras y textos (como en este caso que es a modo de ejemplo.), ver que parte de la Fig. 2 muestra la Fig. 1.

Ante cualquier duda consulten.

**LA ELECTRICIDAD**

**LA ELECTRICIDAD**

- CORRIENTE ELÉCTRICA
- CONDUCTORES Y AISLANTES
- CIRCUITO ELÉCTRICO
- COMPONENTES ELÉCTRICOS
- SIMBOLOGÍA
- MAGNITUDES ELÉCTRICAS
- LEY DE OHM
- CIRCUITO SERIE, PARALELO Y MIXTO
- RIESGOS ELÉCTRICOS
- EL CORTOCIRCUITO
- AUTOEVALUACIÓN
- AUTORÍA

La electricidad es una forma de energía que está presente en casi todas las actividades humanas de una sociedad desarrollada. Gracias a ella iluminamos nuestros hogares, podemos comunicarnos por vía telefónica, podemos jugar a la consola.... Una de sus mayores ventajas es la versatilidad, es decir, la facilidad con que se puede transformar en otras formas de energía, como son: energía luminica, mecánica, calorifica, etc.

**? Actividad desplegable**

¿Qué efectos eléctricos producen cada uno de los dispositivos?

Lámpara efecto **luminoso**

Electroimán efecto **magnético**

Horno eléctrico efecto **calorífico**

Lavadora efecto **movimiento mecánico**

**Comprobar**

Su puntuación es 4/4.

**? Actividad desplegable**

En los siguientes aparatos se producen transformaciones energéticas

Un LED transforma energía eléctrica en **luminosa**

Una moto eléctrica transforma energía eléctrica en **mecánica**

En el fonoporta se transforma la energía eléctrica en **sonora**

Un radiador transforma energía eléctrica en **calorífica**

**Comprobar**

Su puntuación es 4/4.

Muestra el texto al que está referido la actividad. Puede copiarlo como imagen o copiar el texto

Muestra el resultado de la actividad interactiva

Fig. 2: Trabajo con una presentación correcta

¿Qué efectos eléctricos producen cada uno de los dispositivos?

Lámpara efecto

Electroimán efecto

Horno eléctrico efecto

Lavadora efecto

En los siguientes aparatos se producen transformaciones energéticas:

Un LED transforma energía eléctrica en

Una moto eléctrica transforma energía eléctrica en

En el fonoporta se transforma la energía eléctrica en

Un radiador transforma energía eléctrica en

No muestra el texto al que está referido la actividad

No muestra el resultado de la actividad interactiva

Fig. 3: Trabajo corregido Incorrecto (incompleto)