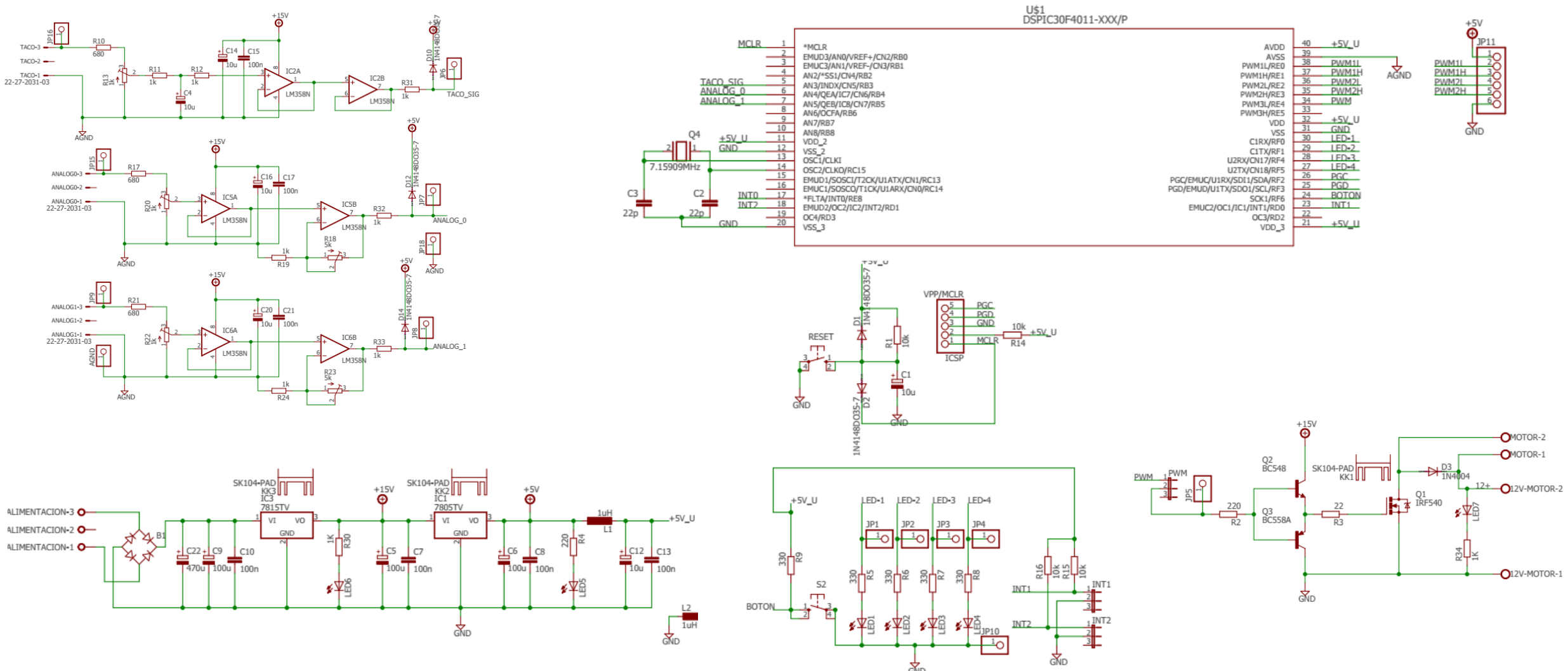




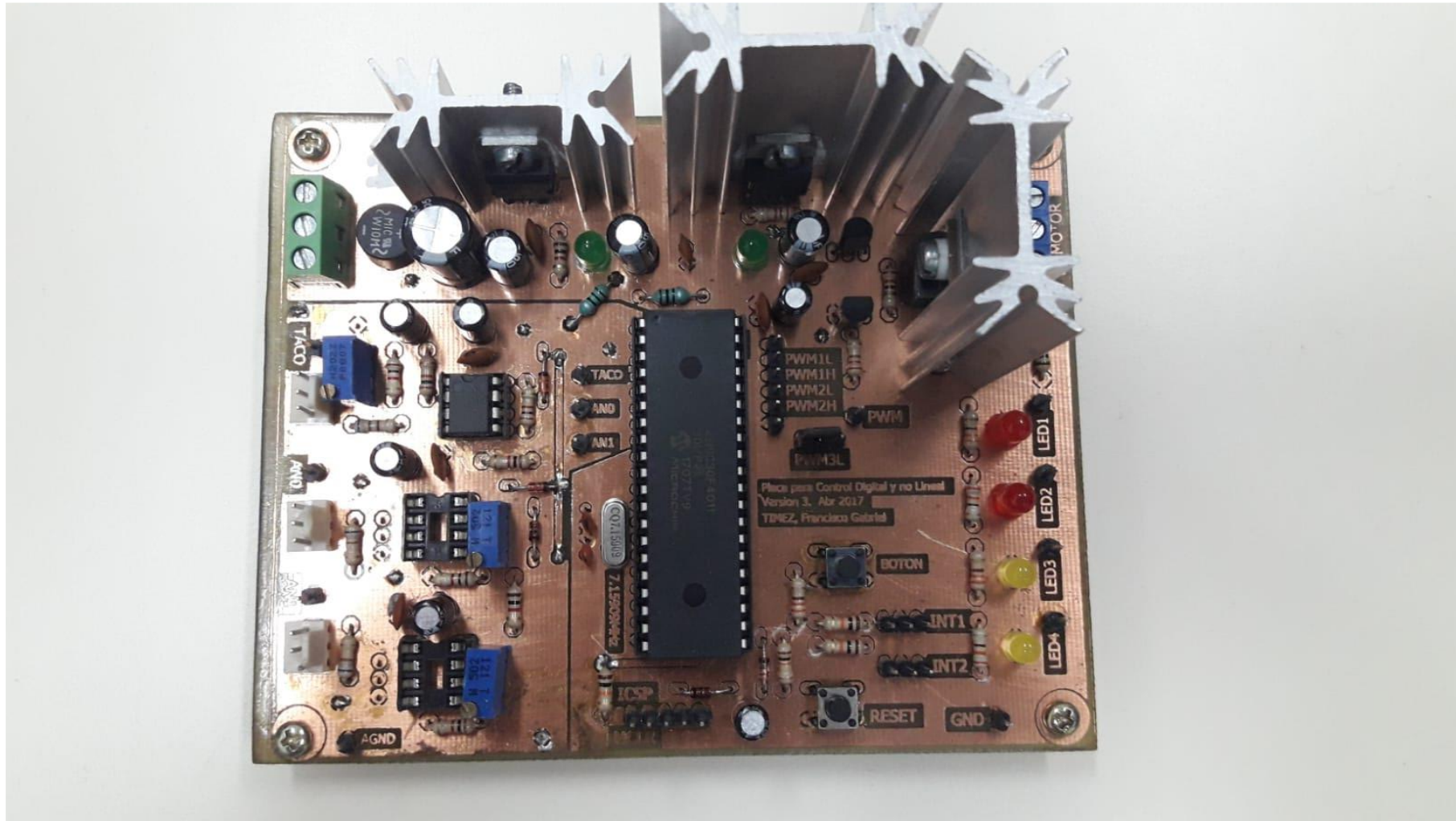
# CONTROLADOR DIGITAL DE SEÑALES DSPIC30F4011

Sistemas de Control 2  
2024

# ESQUEMA ELÉCTRICO DEL DSPIC



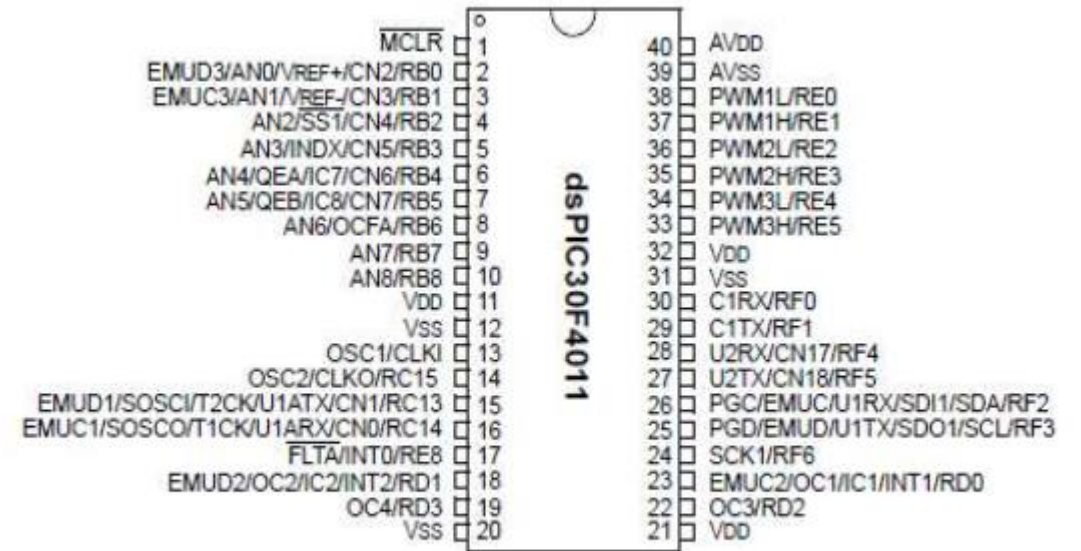
# VISTA SUPERIOR DE LA PLACA DEL DSPIC



# DSPIC30F4011

## Características destacables:

- ❖ Cristal externo de 7,15909MHz
- ❖ Clock de 1,78MHz.
- ❖ Datos de 16 bits.
- ❖ 8 KB de RAM
- ❖ 144 KB de memoria flash
- ❖ Aritmética de punto fijo en hardware.
- ❖ ADC de 10 bits con 16 canales hasta 0,5 Msps
- ❖ Hasta 6 canales PWM, con salidas complementarias
- ❖ 40 pines
- ❖ Voltaje de operación 0 a 5V
- ❖ Alimentación de 5V
- ❖ Módulos de comunicación serial.
- ❖



**ESQUEMA DE PINES**

# MAIN loop

```
// -----  
// FUNCIÓN PRINCIPAL  
// -----  
int main (void)  
{  
    Configura_PUERTOS(); // Configura todo el puerto D como salida, utiliza RD2 como "testigo".  
    Configura_ADC();    // Configura ADC para efectuar conversión sólo por AN0/RB0. Cada  
                        // vez que finaliza la conversión, interrumpe.  
    Configura_PWM();    // Configura PWMmotor para proporcionar una salida con Fpwm = 1kHz  
                        // por la salida PWM1L/RE0. También se activa el disparo de un  
                        // evento especial, que en este caso corresponde al inicio de la  
                        // conversión en cada periodo PWM (postcaler 1:1) cada vez que  
                        // PTMR = 0x00FF.  
    LED1 = OFF;        // Apaga L1.  
    LED2 = OFF;        // Apaga L2.  
    LED3 = OFF;        // Apaga L3.  
    LED4 = OFF;        // Apaga L4.  
    Referencia = REF0; // Referencia en cero.  
    while(1);         // Bucle infinito para esperar interrupciones.  
}  
// -----
```

# INTERRUPCIÓN DEL ADC

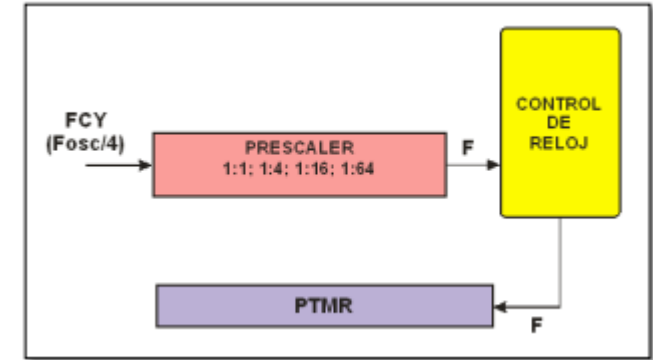
```
// -----  
// Rutina de Servicio a la Interrupción por final de conversión AD  
// -----  
void __attribute__((interrupt, auto_psv)) _ADCInterrupt(void)  
{  
    counter_1++;  
    if(counter_1 == N_Tpwm)  
    { LED1 = ON; // Cada vez que finaliza la conversión, RDO en alto (apaga L1).  
      convertido = ADCBUF0; // Almacena resultado de la conversión en "convertido".  
      // La conversión AD corresponde a la medición de la velocidad.  
      Velocidad = MulFix12(convertido,KbQ12); // Normaliza la conversión y transforma a Q12  
      // la velocidad.  
// Variación de referencia en rampa ascendente  
      counter_ref1++;  
      counter_ref2++;  
      if(Referencia < REF50) // Incrementa referencia, sino  
      { Referencia = Referencia + FloatToFix12(delta_Ref);} // todavía no alcanzó el 50%.  
      else  
      { Referencia = REF50; // Referencia al 95%.  
        LED2 = ON; } // Enciende L2 para indicar que  
      // se alcanzó el 95% de la ref.  
      if(counter_ref2 >= 500) // Si el contador alcanzó t = 375*N_Tpwm*0.001s = 6s, la ref.  
      { Referencia = REF99;} // baja al 95%.  
// Cálculo del error actual  
      error_k = Referencia - Velocidad;  
// Cálculo de las acciones de control  
  
// Acción PI, aprox. Forward: upi(k) = upi(k-1) + Kpi*e(k) + a*Kpi*e(k-1)  
      upi_k = AddFix(AddFix(MulFix12(error_k,Kpi),MulFix12(error_kml,aKpi)), upi_kml);  
// Valores anteriores para el proximo periodo de muestreo:  
      error_kml = error_k;  
      upi_kml = upi_k;  
      Velocidad_kml = Velocidad;  
  
// Aplica acción de control  
      uk = upi_k; // PI  
// Cálculo del ciclo util a partir de la acción de control  
// -----  
// Almacena el valor en PDC3, registro ciclo útil del módulo PWM  
// duty cycle = (PDCx/2)/(PTPER+1)  
// MulFix12 multiplica a uk en formato Q12 por (PTPER+1)  
// si uk=lpu=4096 entonces MulFix12 = (PTPER+1)  
      PDC3 = MulFix12(uk,(PeriodoPWM + 1)) << 1; //corrimiento << 1 equivale a multiplicar por 2  
// Finaliza el procesamiento del controlador:  
      LED1 = OFF; // Pone pin RDO en bajo para indicar finalización del cálculo (enciende L1).  
// Almacena en buffer  
      if (ContadorBuffer < TamBuffer)  
      {  
          Var_buffer1[ContadorBuffer] = Velocidad;  
          ContadorBuffer ++;}  
      else  
      { LED3 = ON;} // Enciende el led LED3 para indicar que se llenaron los buffers.  
      counter_1 = 0; // Borra el contador de muestreo, para utilizarlo nuevamente.  
    }  
    IFS0bits.ADIF = 0x00; // Resetea el flag de interrupcion del AD.  
}  
// FIN DE LA RUTINA DE INTERRUPCIÓN -----
```



# FRECUENCIA DEL PWM

```
// Configuración módulo PWM_MOTOR
// PWM Period Calculation for Free Running Count Mode (up counting mode) PTMOD = 00
#define PeriodoPWM 28635 // Periodo del PWM calculado con: PTPER = [Fcy/(Fpwm*Prescaler)]-1
// Datos: Fcy = 7.15909MHz*16/4 = 28.63636 MHz; Fpwm = 1000Hz; Prescaler = 1

// Duty Cycle Calculation for Free Running: Duty Cycle = (PDCx/2)/(PTPER+1)
// Para Duty Cycle 100% el valor de PDCx es 2x(PTPER+1)=57272; Para Duty Cycle de 50% PDCx=PTPER+1=28636
void Configura_PWM(void)
{PTPERbits.PTPER = PeriodoPWM; // Primero carga el periodo PTPER = PeriodoPWM
// Registro de control PWMCON1:
PWMCON1bits.PEN1L = 0x00; // Pin PWM 1, parte baja: 1 = habilitado, 0 = deshabilitado
PWMCON1bits.PEN2L = 0x00; // Pin PWM 2, parte baja: 1 = habilitado, 0 = deshabilitado
PWMCON1bits.PEN3L = 0x01; // Pin PWM 3, parte baja: 1 = habilitado, 0 = deshabilitado
PWMCON1bits.PMOD1 = 0x01; // 1 = modo independiente, 0 = modo complementado
PWMCON1bits.PMOD2 = 0x01; // 1 = modo independiente, 0 = modo complementado
PWMCON1bits.PMOD3 = 0x01; // 1 = modo independiente, 0 = modo complementado
// Registro de control PWMCON2:
PWMCON2bits.UDIS = 0x00; // Actualizacion de registros: 0 = habilitado, 1 = deshabilitado
PWMCON2bits.OSYNC = 0x00; // Sincronizacion del Output-Override
PWMCON2bits.IUE = 0x00; // Actualizacion inmediata del PDC: 1 = habilitada, 0 = deshabilitado
PWMCON2bits.SEVOPS = 0x00; // Postscaler del Trigger del generador de eventos especiales (1:1)
// Registro de control DTCON1 (Tiempo Muerto):
DTCON1bits.DTA = 0x00; // Valor del tiempo muerto
DTCON1bits.DTAPS = 0x00; // Prescaler para el tiempo muerto
// Registro de configuracion PTCON (Base de Tiempo):
PTCONbits.PTMOD = 0x00; // Bits de configuracion de la base de tiempo en free running mode.
PTCONbits.PTCKPS = 0x00; // Prescaler de entrada para la base de tiempo
PTCONbits.PTOPS = 0x05; // Postscaler de salida
PTCONbits.PTSIDL = 0x00; // Si la base de tiempo funciona en "Idle Mode"
PTCONbits.PTEN = 0x01; // Habilitacion de la base de tiempo
// Registro de configuracion SEVICMP (Eventos Especiales)
SEVICMPbits.SEVICMP = 0x00FF; // Valor de la base de tiempo PTMR al cual se produce el evento especial (0x000F)
SEVICMPbits.SEVIDIR = 0x00; // Direccion de la base de tiempo PTMR al cual se produce el evento especial (contando hacia arriba)
// Registro de configuracion interrupciones IEC2 (Base de Tiempo):
IEC2bits.PWMIE = 0x00; // No habilita las interrupciones del Motor Control PWM
}
```



$$PTPER = \frac{FCY}{FPWM \cdot (PTMR \text{ Prescaler})} - 1$$

PWM Flanco Alineado (BT: Free runing)

$$PTPER = \frac{FCY}{FPWM \cdot (PTMR \text{ Prescaler}) \cdot 2} - 1$$

PWM Pulso Centrado (BT: Up/Down)

$$\text{Duty cycle for Free Running Mode: } \frac{PDCx - DT}{PTPER + 1}$$

$$\text{Duty cycle for Up/Down Mode: } \frac{PDCx - DT}{(PTPER + 1) \cdot 2}$$

**Note 1:** DT (Dead Time) is the DTA<5:0> or DTB<5:0> register value.

**2:** For Independent PWM mode, ignore the value of DT.

# CONVERSOR ADC

```
void Configura_ADC(void)
{
  // Configuración de las entradas analógicas (ADPCFG):
  ADPCFGbits.PCFG0 = 0x01; // AN0/RB0 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG1 = 0x01; // AN1/RB1 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG2 = 0x01; // AN2/RB2 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG3 = 0x00; // AN3/RB3 como entrada analógica.
  ADPCFGbits.PCFG4 = 0x01; // AN4/RB4 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG5 = 0x01; // AN5/RB5 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG6 = 0x01; // AN6/RB6 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG7 = 0x01; // AN7/RB7 como I/O digital.
  ADPCFGbits.PCFG8 = 0x01; // AN8/RB8 como I/O digital.

  // Registro de configuración del ADC (ADCON1):
  ADCON1bits.SSRC = 0x03; // Fuente de disparo de la conversión AD (evento especial):
                          // cada vez se completa un intervalo PWM (formado por , finaliza
                          // muestro e inicia la conversión AD. (Ojo afectado por postscaler de PWCON2 y comparación en SEVTCMP)

  ADCON1bits.FORM = 0x00; // Formato de salida de la conversión: 00 = Integer (DOUT = 0000 00dd dddd dddd)
  ADCON1bits.ADSIDL = 0x00; // Continúa funcionamiento del conversor AD en modo Idle.
  ADCON1bits.ASAM = 0x01; // La captura comienza automáticamente después de la última conversión

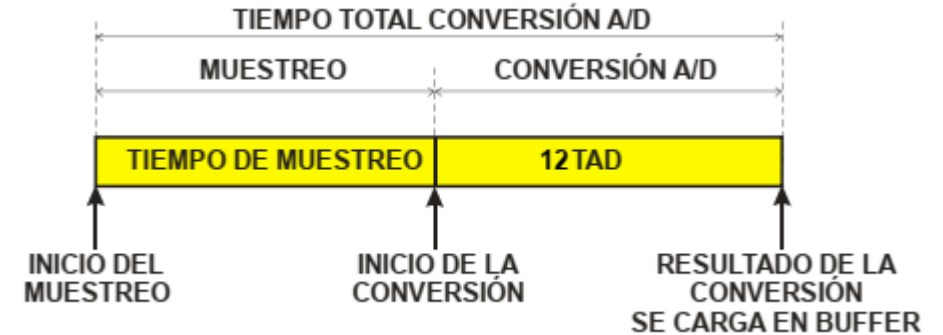
  // Registro de selección de de canal de entrada (ADCHS):
  ADCHSbits.CH0SA = 0x03; // Para la entrada CH0+, selecciona la entrada AN0/RB0.
  ADCHSbits.CH0NA = 0x00; // Para la entrada CH0-, selecciona a Vref-.

  // Registro de configuración del ADC (ADCON3):
  // Tiempo total del ADC = Tsamp + Tconv = 2Tad + 12Tad = SAMC*Tad + T(fijo) = 3.66us
  ADCON3bits.ADCS = 0x0E; // Selección del Tad: ADCS<5:0> = (2*Tad/TCY)-1, con: Tadmin = 256.41ns; Fcy = 7.159MHz*16/4 = 28,636 MHz;
                          // Tad=TCY(ADCS+1)/2 para ADCS = E = 14 -> Tad=7,5TCY

  ADCON3bits.ADRS = 0x00; // Clock de conversor AD, derivado del clock del sistema.
  ADCON3bits.SAMC = 0x02; // Selección del tiempo de muestreo automático (Tsamp): 2Tad.

  // Registro de configuración del ADC (ADCON2):
  ADCON2 = 0x00; // Configura:
                // - Vref+ = AVdd y Vref- = AVss.
                // - Convierte sólo el CH0.
                // - Si está habilitada la interrupción, interrumpe cada vez que se completa una secuencia muestreo/conversión.
                // - Y otras cosas mas.

  ADCON1bits.ADON = 1; // Se enciende el conversor AD.
  IEC0bits.ADIE = 0x01; // Habilita interrupción por finalización de conversión AD.
}
}
```



## TIEMPO TOTAL DEL PROCESO DE CONVERSIÓN

$$T_{TADC} = T_{SAMP} + T_{CONV}$$

$$T_{TADC} = T_{SAMP} + 12 \cdot T_{AD}$$

$T_{SAMP}$  = Tiempo de adquisición.  
 $T_{AD}$  = Periodo de la señal de reloj de ADC.

$$T_{AD} = T_{CY} \cdot (0.5 \cdot (ADCS_{<5:0>} + 1))$$

$$ADCS_{<5:0>} = 2 \cdot \frac{T_{AD}}{T_{CY}} - 1$$

$ADCS_{<5:0>}$ , Bits del registro ADCON3