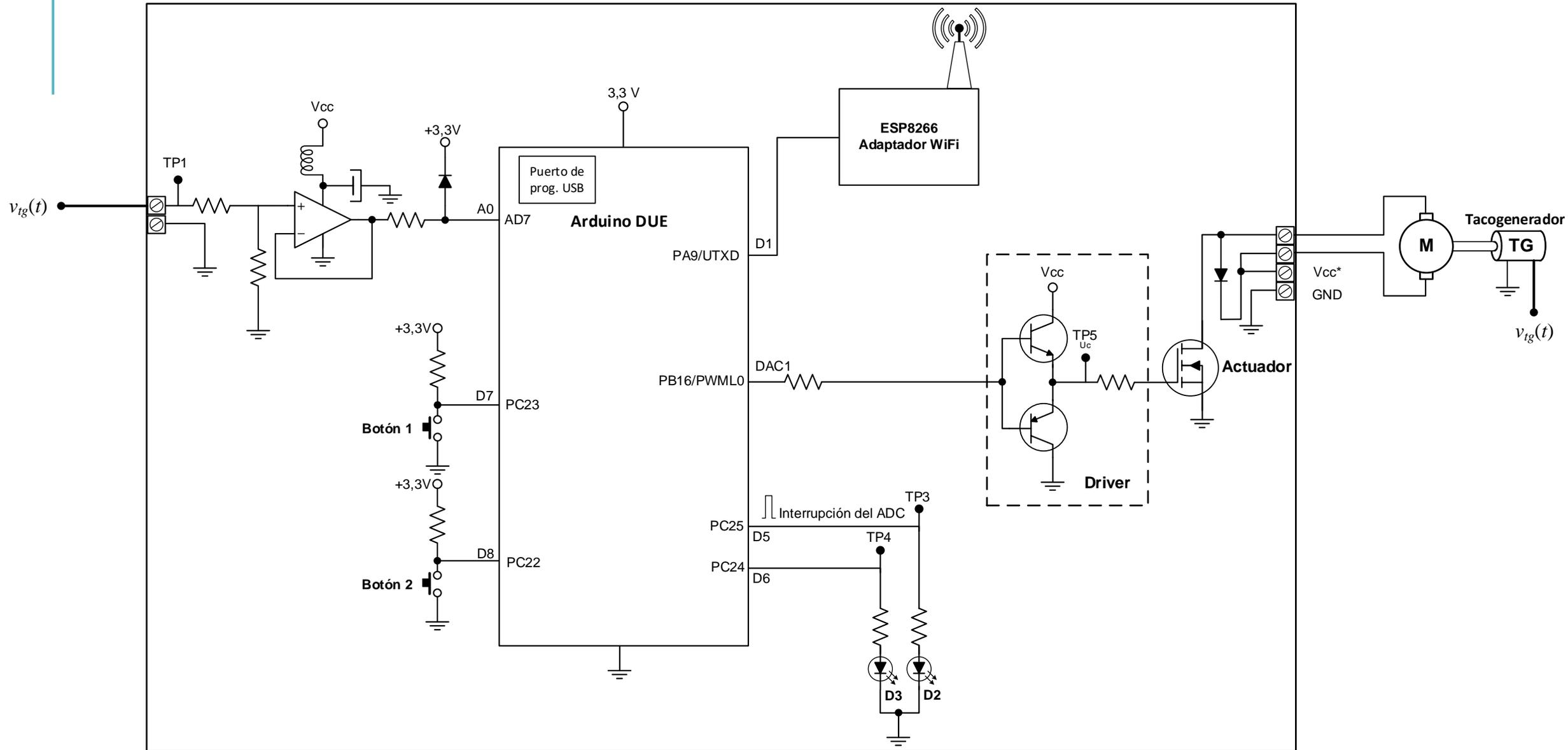


# ARDUINO DUE

Sistemas de Control 2

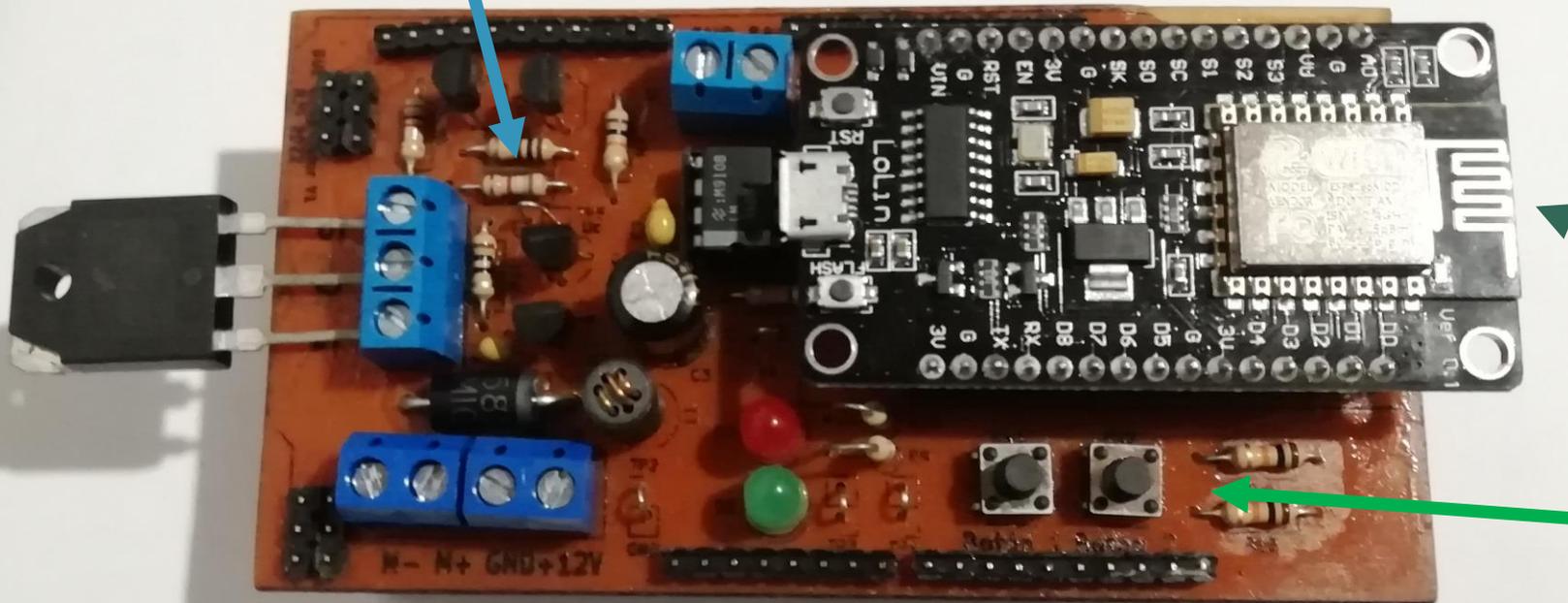
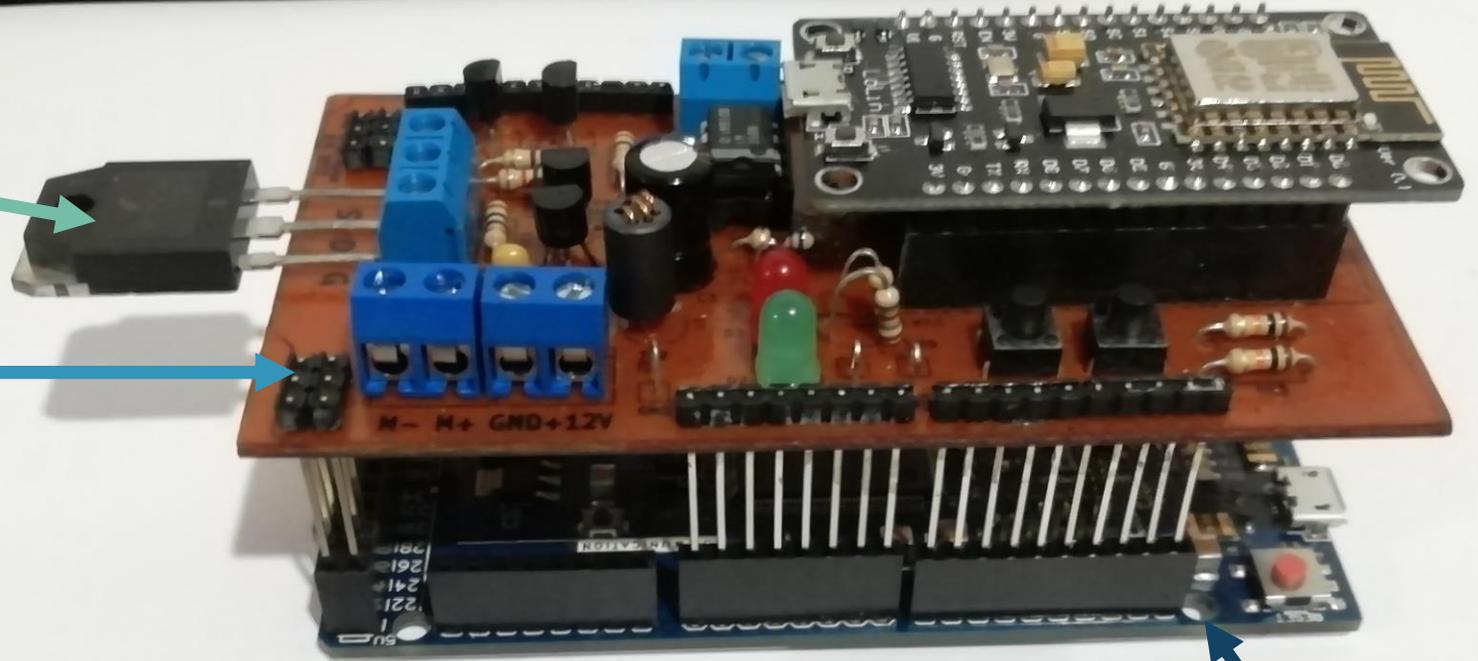
# ESQUEMA SIMPLIFICADO



MOSFET de potencia

Placa de control de motores

Circuito driver



Arduino DUE

ESP8266

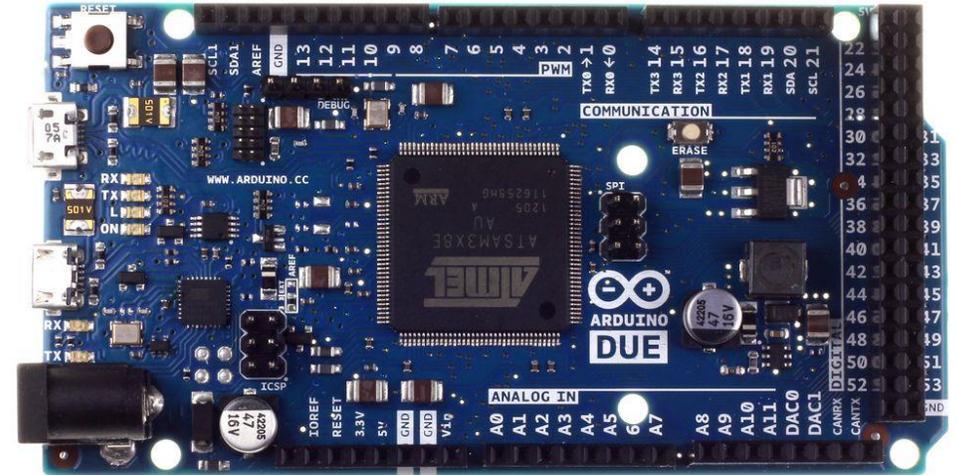
Pulsadores e indicadores LED

# ARDUINO DUE

Basado en la CPU ARM de 32 bits Atmel SAM3X8E Cortex M3.

Características destacables:

- ❖ Reloj de CPU de 84 MHz.
- ❖ 96 KB de RAM (2 bancos 64KB + 32KB)
- ❖ 512 KB de memoria flash
- ❖ Aritmética de punto fijo en hardware. Punto flotante emulado
- ❖ ADC de 12 bits con 16 canales hasta 1 Msp
- ❖ DAC de 12 bits con 2 canales hasta 2 Msp
- ❖ Hasta 8 canales PWM, cada uno con 2 salidas complementarias
- ❖ 54 pines de E/S digitales
- ❖ Voltaje de operación: 3,3 V
- ❖ Voltaje de alimentación: 7 – 12 V



# SETUP

```
void setup() {  
    // Llamada a funciones de configuración  
    GPIO_setup();  
    ADC_setup();  
    PWM_setup();  
    Serial.begin(115200);  
}
```

# MAIN LOOP

```
void loop() {  
    static bool bk, bkm1 = true, b2k, b2km1 = true;  
    bk = PIO_Get(PIO_BOTON,PIO_INPUT,B_START);  
    b2k = PIO_Get(PIO_BOTON,PIO_INPUT,B_STOP);  
    if(bk == 1 && bkm1 == 0){  
        // Se produjo una pulsación del botón de  
        arranque  
        run = 1;  
        start_saving = 1;  
    }  
    if(b2k == 1 && b2km1 == 0){  
        // Se produjo una pulsación del botón de  
        parada  
        run = 0;  
    }  
}
```

```
    b2km1 = b2k;  
    bkm1 = bk;  
    if(data_saved){  
        data_saved = 0;  
        Serial.print("start");  
        Serial.print('\n');  
        for(uint16_t i = 0 ; i < N_SAVED ; i++){  
            Serial.print(s_ref[i],3);  
            Serial.print(',');  
            Serial.print(s_y[i],3);  
            Serial.print(',');  
            Serial.print(s_u[i],3);  
            Serial.print('\n');  
            delay(10);  
        }  
        Serial.print("end");  
        Serial.print('\n');  
    }  
}
```

# IRQ DEL ADC

```
void ADC_Handler(void){
    counter_N++;
    if(ADC->ADC_ISR & ADC_ISR_EOC7){
        adc_7 = ADC->ADC_CDR[7]; //Se lee el valor del
        registro de resultado de conversión del canal 7
        if(counter_N == N_Tpwm){
            PIO_Set(PIO_LED,LED_1);
            if(run){
                ref = 1.f; // Referencia en escalón
                // Normalización
                yk = ((float) adc_7)/3276.f;
                ek = ref - yk;
                // Cálculo de la acción de control
                uk= upi_km1 + Kpi*ek + aKpi*ekm1;
                PWM_update_duty_cycle(uk);
                PIO_Clear(PIO_LED,LED_1);
                ekm1 = ek;
                upi_km1 = uk;
                // Si se dio la señal de guardado de
                variables, se guardan utilizando el indice hasta
                que los arreglos estén llenos
```

```
        if(start_saving && !saving){
            start_saving = 0;
            saving = 1;
            index = 0;
        }
        if(saving){
            s_ref[index] = ref;
            s_y[index] = yk;
            s_u[index] = uk;
            index++;
            if(index>=N_SAVED){
                saving = 0;
                data_saved = 1;
            }
        }
        counter_N = 0; // Se limpia el contador que
        genera el periodo de muestreo
    }
}
```

# ACCIÓN DE CONTROL `ADC_HANDLER(VOID)`

Definir variables necesarias para el cálculo de la acción de control.

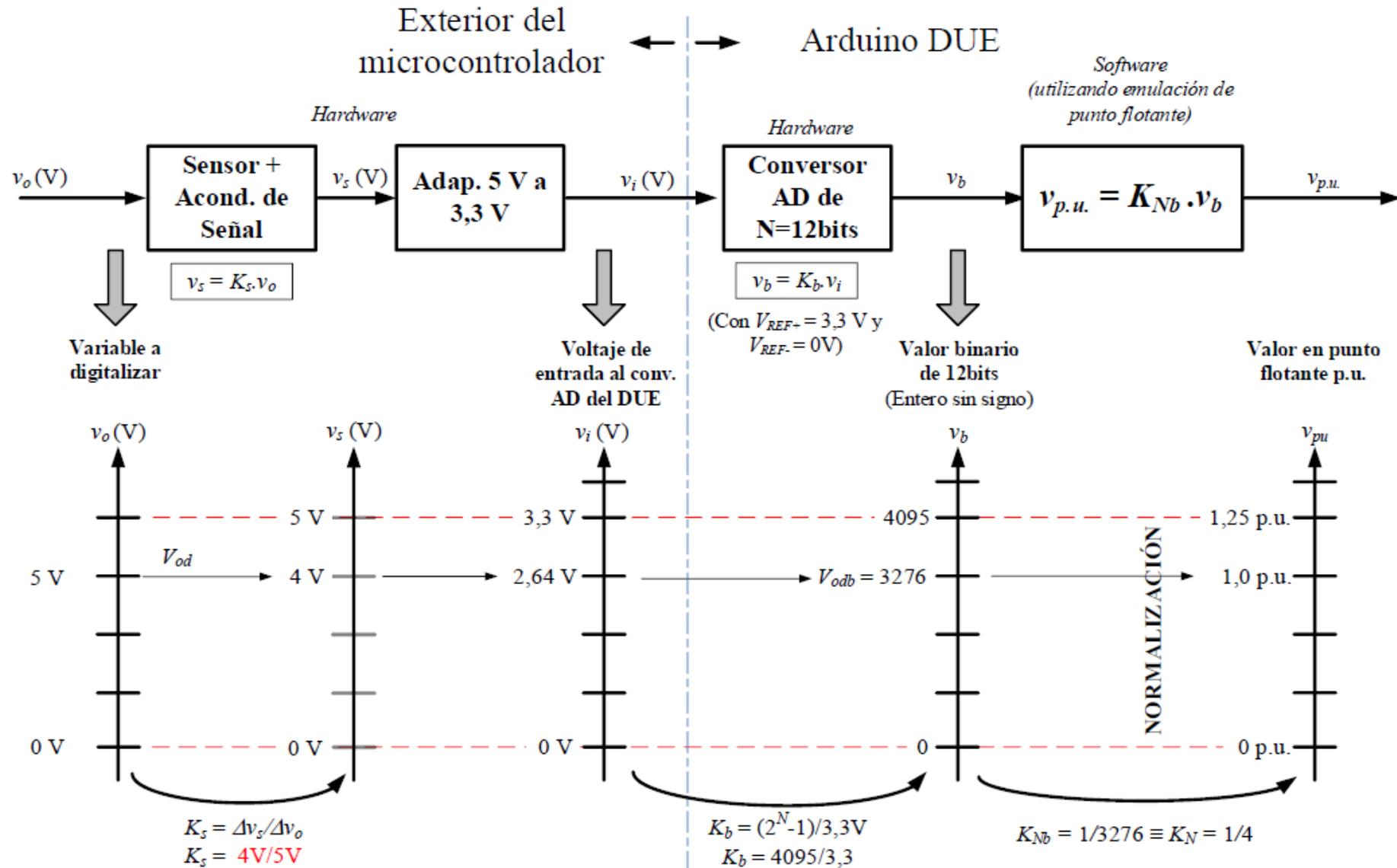
Establecer Referencia Deseada.

Escribir el código para el cálculo de la acción de control.

Actualizar variables.

Si el sistema no arrancó, o se presionó el botón de parada, se limpian las variables involucradas.

# CONVERSIÓN DE ADC Y NORMALIZACIÓN



# CAMBIAR FRECUENCIA DE MUESTREO `ADC_SETUP(VOID)`

$$\frac{1}{f_{\text{muestreo}}} = T_{\text{muestreo}} = T_{\text{tracking}} + T_{\text{conv}}$$

$$f_{\text{ADC}} = \text{ADCClock} = \text{MCK} / ((\text{PRESCAL} + 1) * 2)$$

Está configurado:  $\text{MCK} = 84 \text{ MHz}$  y  $\text{PRESCAL} = 1 \Rightarrow f_{\text{ADC}} = 21 \text{ MHz}$

Según el fabricante se tardan 20 ciclos en hacer la conversión  
( $T_{\text{conv}} = \frac{20}{f_{\text{ADC}}} = 0,95 \mu\text{s}$ )

$$\text{Despejan } T_{\text{tracking}} = T_{\text{muestreo}} - T_{\text{conv}}$$

$$\text{Configuración: } \text{TRACKTIM} = \frac{T_{\text{tracking}} \cdot f_{\text{ADC}}}{\text{PRESCAL}} - 1$$

`ADC->ADC_MR |= ADC_MR_TRACKTIM(**acá el valor**)`

# CAMBIAR FRECUENCIA DE PWM `PWM_SETUP(VOID)`

$$f_{PWM} = \frac{MCK}{CPRD \cdot PRESC \cdot DIVA}$$

**CPRD:** define el número de ciclos que componen un ciclo completo de la señal PWM (valor máximo del contador).

**PRESC:** 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, etc.

**DIVA:** puede ser cualquier número entero, utilizado para dividir aún más la frecuencia del reloj.

Existen `#define` para cada uno de estos valores en el programa

# ESP8266



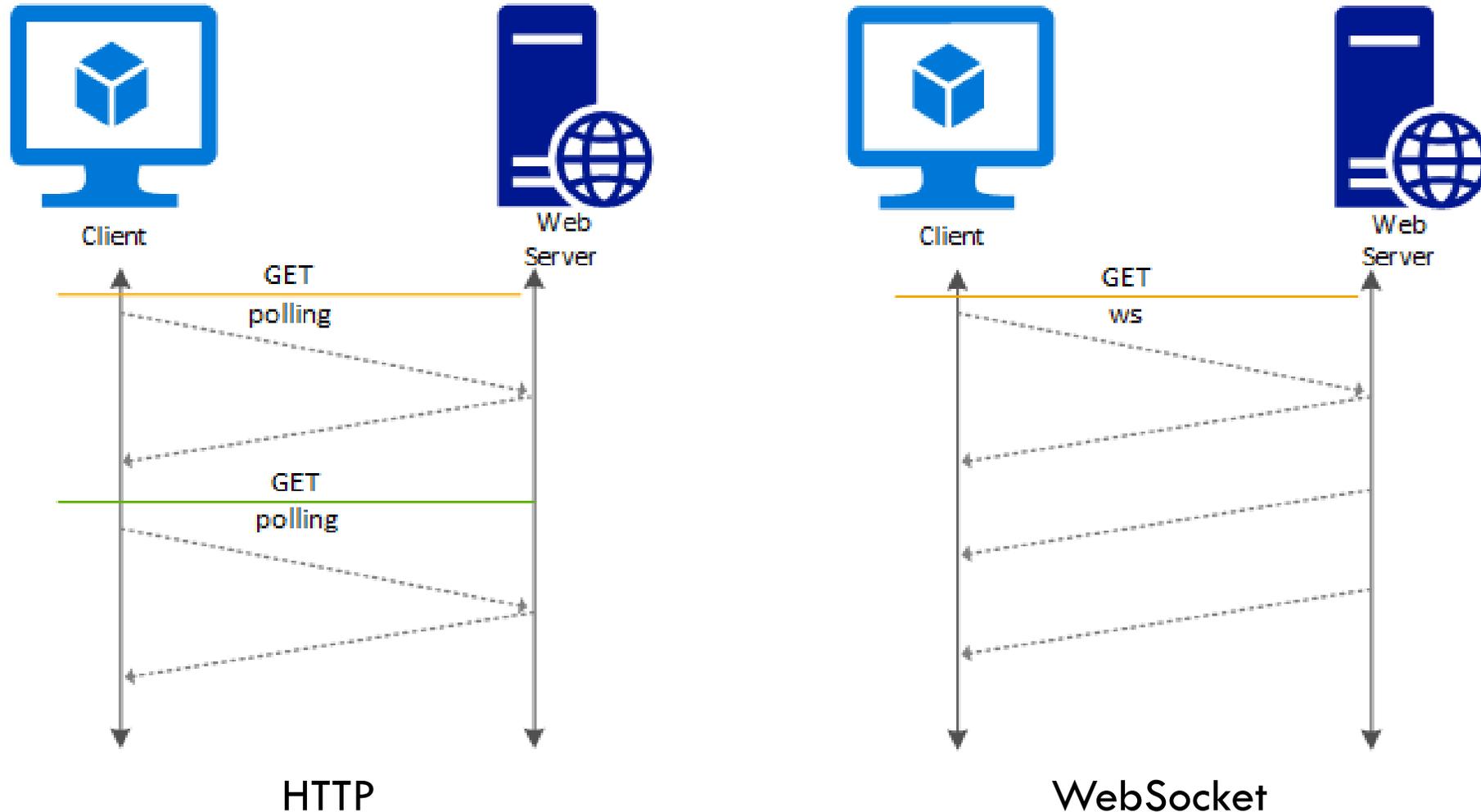
Chip de bajo costo con capacidad de comunicación WiFi, basado en un CPU RISC de 32-bit: Tensilica Xtensa LX106.

Características destacables:

- ❖ Conexión WiFi IEEE 802.11 b/g/n : permite generar un servidor web desde el propio dispositivo.
- ❖ Reloj de CPU de 80 MHz
- ❖ 64 KB de RAM de instrucciones y 96 KB de RAM para datos.
- ❖ Memoria flash QSPI de 4 MB para almacenamiento de programa y archivos de la página web.

# WEBSOCKET

Protocolo de intercambio de datos en red de baja latencia full duplex. Permite comunicación en tiempo real.



# SETUP

```
void setup(void){
  Serial.begin(115200);

  if(!LittleFS.begin()) // Monta la partición de la memoria Flash que almacena
la página web
  {
    Serial.println("\nAn error has occurred while mounting LittleFS");
  }
  Serial.println("\nLittleFS mounted successfully");

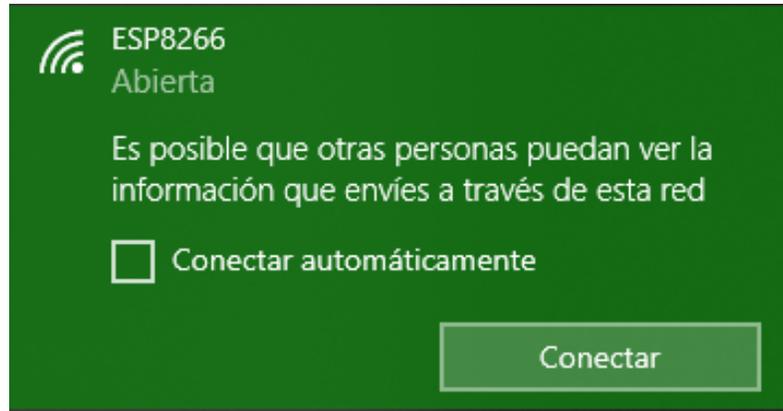
  ConnectWiFi_AP();
  WiFi.softAPIP(); // Inicializa la red WiFi en modo AP

  InitWebSockets(); // Inicia el servidor de WebSockets
  InitServer();     // Inicia el servidor web
}
```

# MAIN LOOP

```
void loop(void){
    websocket.loop(); // Revisa el estado del servidor de WebSockets y
acepta conexiones nuevas
    String message;
    bool send_data = false;
    while(Serial.available()>0){ // Si existe comunicación serial
entrante guarda el mensaje
        message += String((char)Serial.read());
        send_data = true;
    }
    if(send_data){ // Envía el mensaje guardado como texto desde el
servidor de WebSocket
        websocket.broadcastTXT(message);
        send_data = false;
    }
}
```

# CONEXIÓN Y RECEPCIÓN DE DATOS



1

192.168.4.1



2

Navigation icons | No es seguro | 192.168.4.1

## ESP8266 Serial

Status : **connected**

start sampling stop sampling clear data save data

3 4

This is a screenshot of a web browser interface. The address bar shows '192.168.4.1' and a warning 'No es seguro'. The page title is 'ESP8266 Serial'. Below the title, the status is 'connected'. There are four buttons: 'start sampling', 'stop sampling', 'clear data', and 'save data'. Below the buttons is a large empty rectangular area. Two red circles with numbers '3' and '4' are positioned below the 'start sampling' and 'save data' buttons respectively, with blue arrows pointing from them to the corresponding buttons.

# PUNTOS DE PRUEBA

