SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN Y SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN GRÁFICA

T. P. N° 7a	Facultad de Ingeniería - U.Na.M.	Fecha: 21/10/2026
Perspectiva Isométrica.	Normas IRAM: 4540-2	

Objetivo:

- Introducir al alumno en el concepto de perspectiva isométrica
- Adquirir destreza en el dibujo de un objeto en perspectiva isométrica a partir de sus vistas

La perspectiva isométrica es una técnica de representación gráfica de un objeto tridimensional, en dos dimensiones, donde los tres ejes coordenados ortogonales al proyectarse forman ángulos iguales de 120º cada uno sobre el plano. Las dimensiones de los cuerpos paralelas a los ejes se representan a una misma escala.-

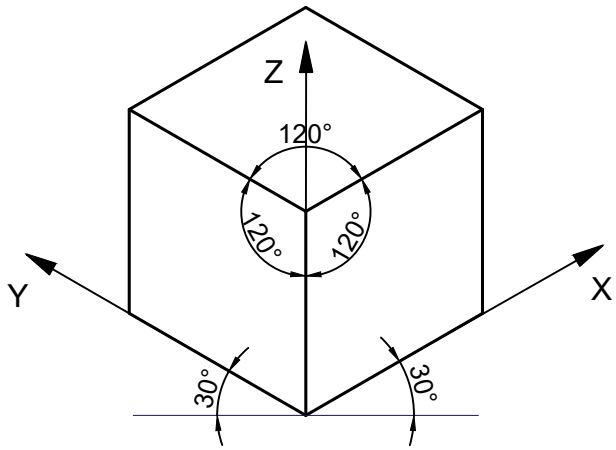
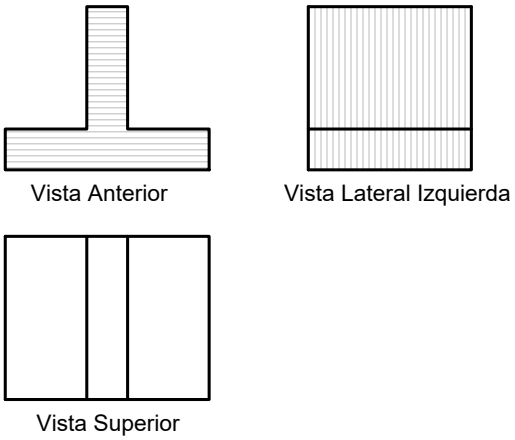


Figura 1

Los ejes X e Y (Figura 1) se sitúan a 30º respecto de la línea horizontal, pues son los que corresponden al plano horizontal. El eje Z se sitúa perpendicular a la línea del horizonte, formando ángulos de 60º con los anteriores.

De este modo, veremos la cara superior de un cubo formando 120º sus aristas más próximas al observador.

Ejemplo:



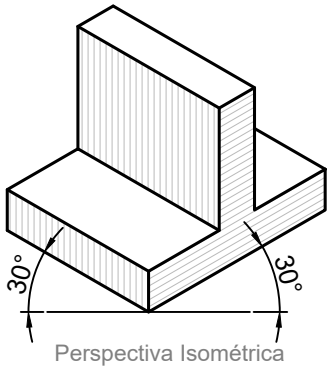
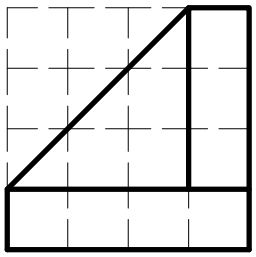


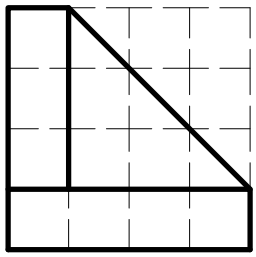
Figura 2

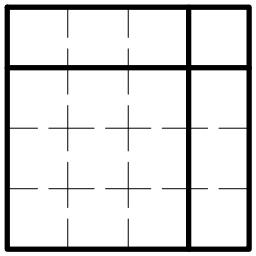
Alumno:

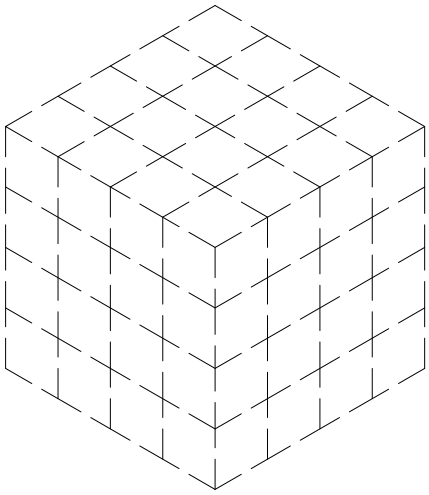
Dadas las vistas del objeto, obtener la perspectiva Isométrica a mano alzada.

Ejercicio N° 1

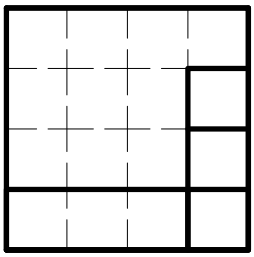


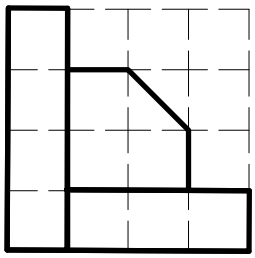


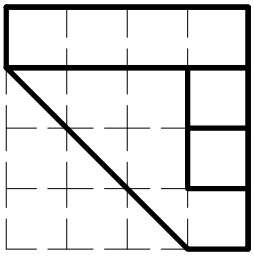


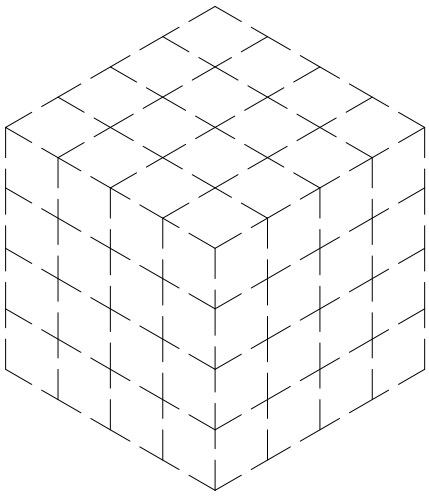


Ejercicio N° 2



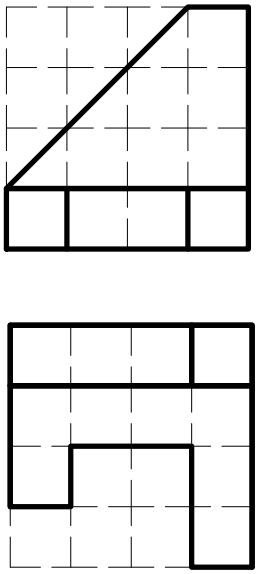


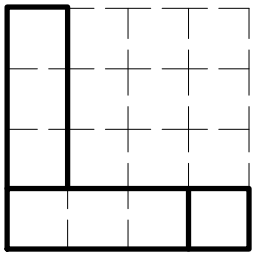


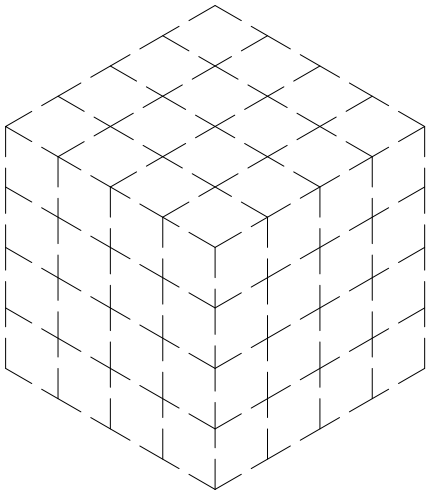


Alumno:

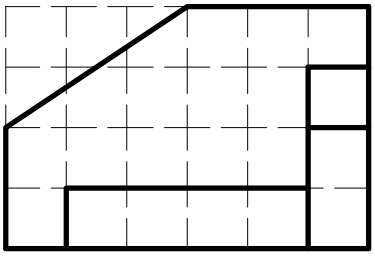
Ejercicio N° 3

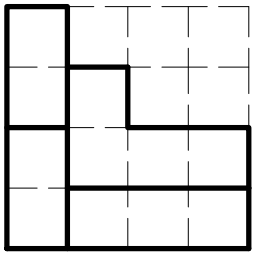


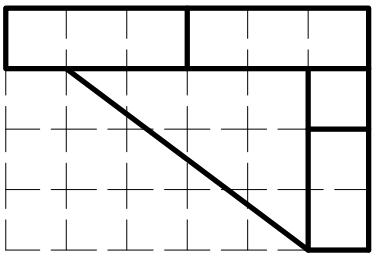


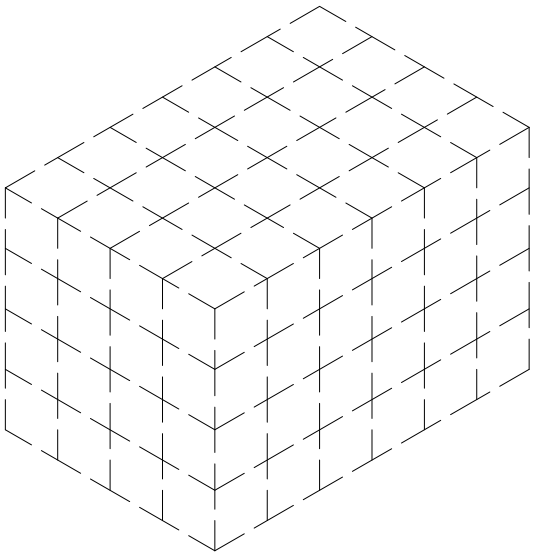


Ejercicio N° 4



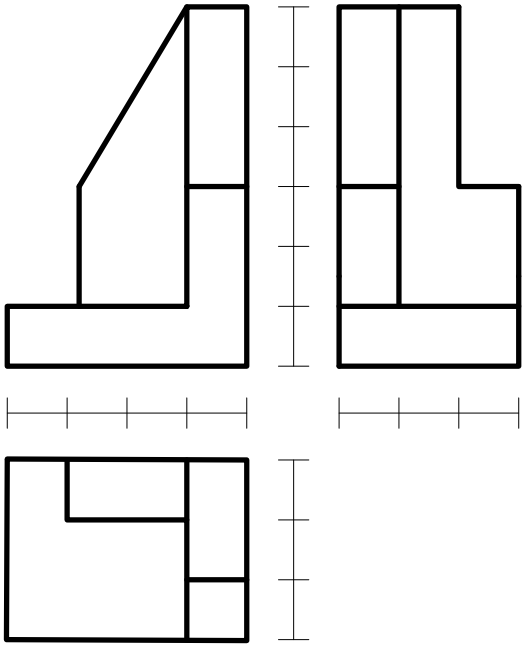


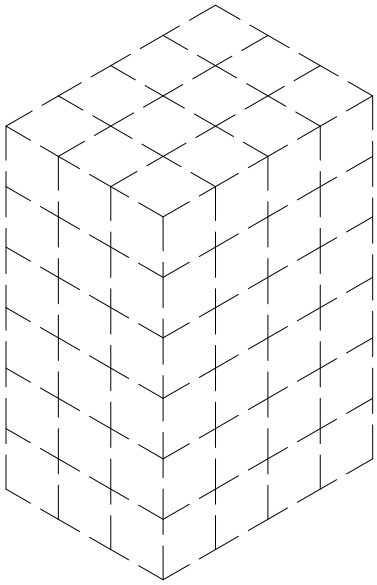




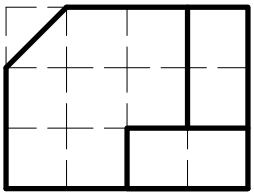
Alumno:

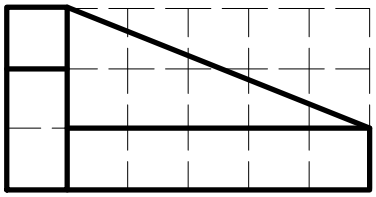
Ejercicio N° 5

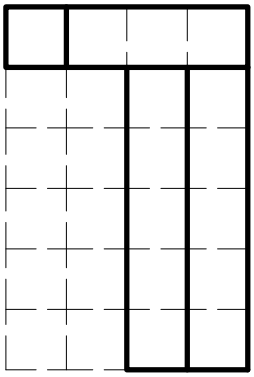


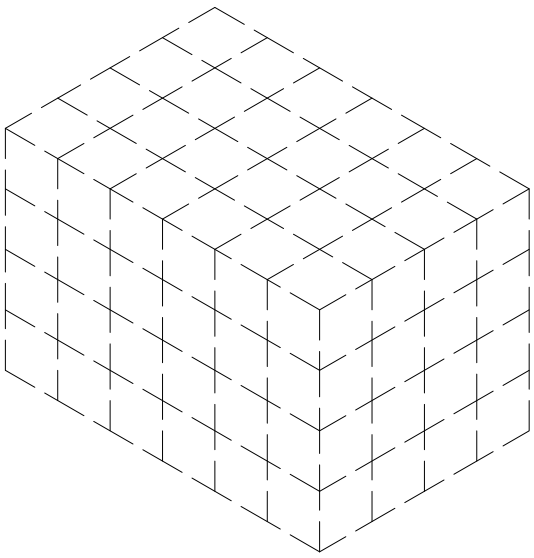


Ejercicio N° 6



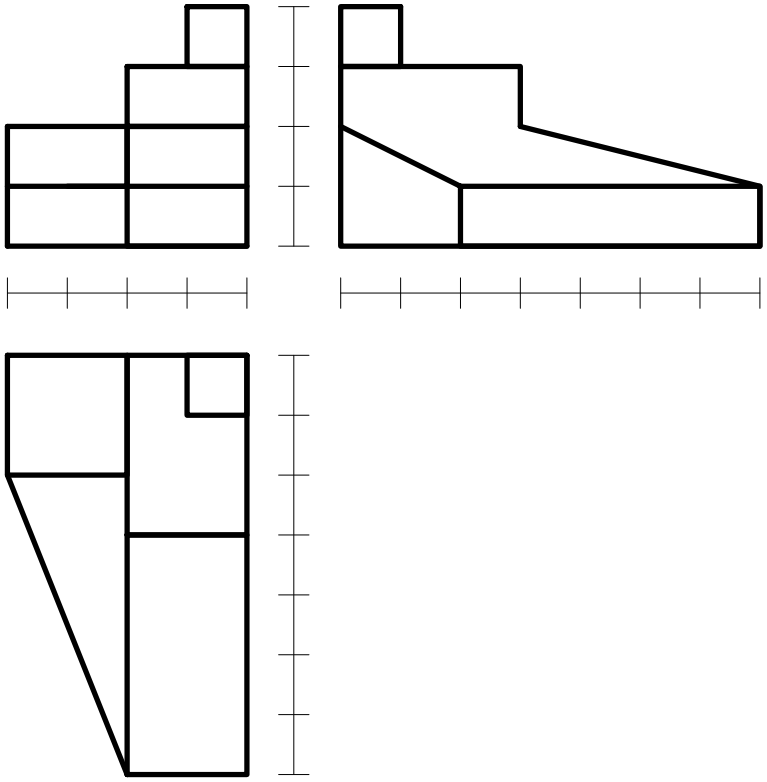




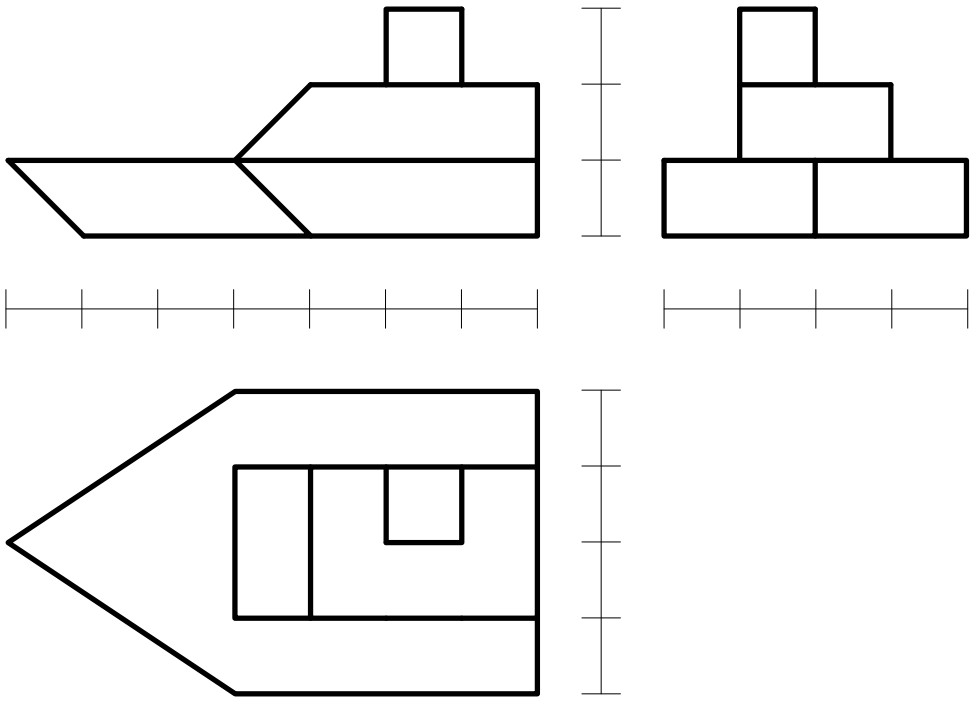


Alumno:

Ejercicio N° 7



Ejercicio N° 8



Alumno: