

Algoritmo Exponencial Binario

El algoritmo exponencial truncado es utilizado en el mecanismo de detección de colisiones y opera de la siguiente manera:

a) Si el número de intentos es mayor a 16, entonces deja de intentar.

b) Si es menos de 16 intentos, se asigna un valor a la variable K, el cual tomara el número de intentos mientras este sea menor a 10.

c) La variable K permite la generación de un número aleatorio cuyo rango es determinado por la variable K. Ejemplo: si K=1 el valor aleatorio puede ser 0, 1 o 2, si K=2 el valor aleatorio es 0, 1, 2 o 4 y así sucesivamente. d) Finalmente con el valor aleatorio calculado se obtiene el tiempo el cual tiene que esperar la estación para poder transmitir. El tiempo esperado es múltiplo del slot time (51.2 mseg).

En terminos matemáticos sería:

<pre>K := Mínimo (attempts, backoffLimit (10)) r := Random [0, 2*k] delay := r * slotTime</pre>
